

RONDE 3 - PROTOTYPE & TEST

Opdracht: Idee concreet maken ("Prototype")

Doel:

Jullie gaan het winnende idee omzetten in een **tastbaar concept** dat **duidelijk laat zien hoe het werkt**. Dit hoeft geen perfect uitgewerkt plan te zijn, maar een eerste visuele en inhoudelijke weergave waarmee jullie de kern van de oplossing kunnen uitleggen.

Teamleider: **Het winnende idee wordt vanaf hier verder uitgewerkt op een afzonderlijk flip-over vel**. Deze weergave dient als pitch. Als je voldoende tijd over hebt kun je overwegen je idee alvast te testen op andere groepjes door ze een 30-second pitch te geven en kort feedback te vragen. Wil je liever je briljante idee nog verfijnen voor je het met de wereld deelt? Ook goed.

STAP 1: Maak een visueel prototype

1. Teken op een flip-over hoe het idee werkt.
2. Focus op wat de gebruiker ziet en ervaart.
3. Gebruik simpele pictogrammen, stappen of een storyboard.

Voorbeeld: Als jullie idee een digitaal platform is, teken dan een representatie van hoe een gebruiker het gebruikt. Als het een proces betreft, visualiseer het dan stap voor stap met post-its. Tip: ook het flipovervel kun je drie keer dubbelvouwen. De acht vakken kun je vervolgens gebruiken als storyboard om je idee in 8 stappen over te brengen. Denk ook na over het kernproces achter je idee en beantwoord de volgende vragen voor gebruik in je pitch.

1. Wat gebeurt er als iemand deze oplossing gebruikt?
2. Hoe lost het een probleem op?
3. Welke middelen of mensen zijn nodig?

Tip: Houd het simpel! Een goed prototype is **snel en duidelijk**, geen compleet uitgewerkt plan.

STAP 2: Bereid de pitch voor

Schrijf op een A4 de pitch in 4 korte punten:

1. Het probleem: Wat lossen we op?
2. De oplossing: Hoe werkt het?
3. De impact: Wat levert het op?
4. De eerste stap: Wat is nodig om dit uit te voeren?

De poster met de werkbladen vertegenwoordigt je denkproces als groep. Deze ga je in principe niet meer gebruiken. Je A4 (pitch in 4 korte punten) en de A0 (visualisatie van je oplossing) bieden de basis voor een stevige pitch.

Oefen kort in het team wie het idee gaat/gaan presenteren. Zij die niet presenteren zorgen voor volop geluid en gejoel in de zaal om jullie idee van extra energie te voorzien!

STAP 3: Laatste check & verbeteren (3 min)

1. Is het idee visueel en duidelijk genoeg?
2. Kan een buitenstaander begrijpen hoe het werkt?
3. Wat is de meest impactvolle manier om het te presenteren?

Tijd om jezelf op te laden en terug te gaan naar de plenaire zaal voor jullie pitch voor de hele groep.

Let's go!